

01 / LE CONCEPT

Apprendre. Créer. Collectionner.

B20 Academy réunit une Vidéothèque de formation et une collection de personnalités du cinéma et de l'audiovisuel. Tu explores un sujet, tu mets tes connaissances en pratique et tu progresses dans ton album.



Deux espaces complémentaires

La Vidéothèque, dans Notion : les dossiers, les analyses, les exemples, les sources et les consignes complètes.

L'application B20 : tes défis, tes travaux, les retours du formateur, les cartes obtenues et ton équipe. Tu n'as pas de compte Supabase à créer.

Le chemin à retenir

1. **Choisis** un défi ou un parcours proposé par ton formateur.
2. **Étudie** le dossier lié dans Notion.
3. **Réalise** l'activité demandée.
4. **Valide** selon le mode indiqué : confirmation de fin de fiche ou dépôt corrigé.
5. **Retrouve** la récompense obtenue dans Mon Club.

La collection et la formation

La collection est facultative. Les travaux nécessaires à une récompense sont indiqués dans son défi ; les obligations de ta formation sont précisées par ton formateur.

La note et les statistiques d'une carte sont des choix éditoriaux du jeu. Le résultat de ton travail dépend de sa grille d'évaluation.

Pour démarrer : ouvre l'application, puis choisis Défis ou Mes travaux. Lis les conditions avant de commencer.

02 / PREMIER ACCÈS

Obtenir ton compte et te connecter.

Dans la version actuelle, les comptes sont créés par l'équipe B20. Il n'y a pas de bouton d'inscription libre.

Tu n'as pas encore de compte ?

1. Indique à ton formateur l'adresse e-mail que tu souhaites utiliser pour B20.
2. Attends qu'il confirme la création de ton accès et te transmette la procédure de première connexion.
3. Utilise cette même adresse à chaque connexion. Ne crée aucun compte dans un outil d'administration.

Ton accès est prêt

1. Ouvre b20-cinema-ultimate-team.pages.dev.
2. Dans « Retrouve ta collection », saisis ton adresse e-mail et ton mot de passe B20.
3. Clique sur **Ouvrir mon album**.
4. Ajoute l'adresse du site à tes favoris et conserve ton mot de passe dans ton gestionnaire habituel.

Mot de passe oublié

Contacte ton formateur ou l'administrateur B20 : la récupération autonome n'est pas encore ouverte dans l'interface pilote.

Si tu reçois un lien de récupération, ouvre le dernier message reçu. Dans « Choisir un nouveau mot de passe », saisis toi-même le nouveau mot de passe et clique sur « Enregistrer mon mot de passe ». Un lien déjà utilisé ou expiré nécessite un nouvel envoi.

Ton mot de passe et les liens de récupération restent privés. Sur un ordinateur partagé, clique sur Se déconnecter à la fin.

03 / SE REPÉRER

Trouver le bon dossier et le bon défi.

Commence par l'objectif du travail, puis ouvre les ressources nécessaires. Tu peux garder Notion et l'application dans deux onglets.

Les entrées principales

Accueil : aperçu de ta collection et défis mis en avant.

Défis : récompenses et conditions d'obtention. L'option « Fiches et exercices » permet de rechercher dans le catalogue de fiches, avec des filtres.

Mes travaux : projets à remettre, brouillons, corrections et nouvelles versions. Recherche par sujet ou code, ou filtre par univers.

Mon Club : cartes déjà obtenues. **Mon Équipe** : ton onze et ta réserve.

La Vidéothèque : accès aux contenus complets dans Notion.

Ouvrir un projet à remettre

1. Dans Défis, ouvre la carte mystère qui t'intéresse, puis « Voir le parcours et déposer mon travail ». Tu peux aussi passer par Mes travaux, puis « Ouvrir le rendu ».
2. Clique sur « Lire le dossier et les consignes complètes ». Étudie la fiche Notion.
3. Reviens dans l'onglet B20. Vérifie les étapes du parcours, la grille, le seuil et les preuves obligatoires.

Deux modes de validation

Fiche avec confirmation : après avoir réalisé les activités, le bouton « J'ai terminé cette fiche » enregistre ta progression.

Projet avec correction : tu dois envoyer un rendu ; le formateur valide les critères. Ouvrir le dossier ou déclarer sa lecture ne suffit pas. Pour un parcours de plusieurs étapes, toutes les étapes demandées doivent être validées.

Si plusieurs chemins sont proposés pour une même carte, un seul chemin complet suffit. Une carte déjà obtenue n'est pas attribuée une seconde fois.

04 / PASSER À L'ACTION

Déposer ton travail, puis l'améliorer.

Lis la grille avant de produire : elle indique ce qui sera réellement évalué. Prépare les fichiers, les sources et les preuves demandées.

Préparer et envoyer

1. Ouvre le rendu dans Mes travaux et clique sur **Préparer mon rendu**.
2. Dans « Présente ton travail et tes choix », explique ton intention et tes décisions. Appuie-toi sur des exemples précis.
3. Ajoute tes fichiers ou tes liens HTTPS. Vérifie que le formateur peut ouvrir les liens.
4. Utilise **Enregistrer le brouillon** pour reprendre plus tard. Vérifie l'état après enregistrement.
5. Relis ton texte et les pièces jointes, puis clique sur **Envoyer au formateur**. Vérifie que le rendu passe à « À corriger ».

Formats et limites actuels

Fichiers acceptés : PDF, JPG/JPEG, PNG, TXT, ZIP, MP4, MOV et WEBM. **50 Mo maximum par fichier ; dix fichiers maximum par tentative.**

Tu peux fournir **cinq liens HTTPS maximum**. Pour une vidéo volumineuse, utilise un lien accessible au formateur selon les consignes de la formation.

L'espace pilote est limité à 200 Mo de fichiers par compte. Tes fichiers déposés restent privés et accessibles aux formateurs autorisés.

Comprendre les états

Brouillon : tu peux encore préparer le rendu. **À corriger** : le rendu est envoyé et cette tentative est figée.

À retravailler : lis le retour, puis choisis « Préparer une nouvelle tentative ». **Validé** : l'étape est acceptée. La récompense arrive lorsque toutes ses conditions sont réunies.

Avant d'envoyer : bonne version, fichiers lisibles, liens accessibles, sources et crédits indiqués, toutes les preuves demandées présentes.

05 / FAIRE GRANDIR TON CLUB

Découvrir tes cartes et composer ton équipe.

Chaque carte débloquée te fait découvrir une personnalité et son travail. Ton club conserve ta collection ; ton équipe en présente une sélection.

Lire une carte

Dans **Mon Club**, clique ou touche une carte pour la retourner. Le recto présente son portrait, son poste, sa note et ses statistiques. Le verso propose une découverte culturelle condensée.

Le bouton « Lire le verso et les crédits » donne accès au contenu détaillé et aux informations de source. Les informations disponibles varient selon la personnalité.

Les raretés et les statistiques

Bronze : découverte. **Argent** : intermédiaire. **Or** : avancé. **Icône** : parcours complet ou événement spécial. Les conditions exactes du défi font foi.

NAR	Narration	SON	Son
VIS	Image / esthétique	IMP	Impact
RYT	Rythme	LEG	Héritage

Composer ton onze

1. Ouvre **Mon Équipe** et choisis une formation.
2. Sélectionne un emplacement, puis une carte de la réserve. Aucun poste n'est imposé.
3. Pour déplacer ou échanger, sélectionne un emplacement puis un autre. Une même personnalité ne peut pas occuper deux places à travers deux éditions.
4. Clique sur **Sauvegarder mon équipe** et vérifie la confirmation.

Comprendre le collectif

Les liens verts signalent une collaboration documentée ; les liens orange une affinité documentée. Un lien rouge signifie qu'aucune connexion n'est documentée dans les données actuelles.

Les valeurs restent provisoires lorsque l'équipe est incomplète. Tu peux conserver tes cartes dans le club sans les placer dans le onze.

La collection suit ton compte. Reconnecte-toi avec la même adresse pour retrouver tes cartes sur un autre appareil.

06 / EXEMPLE ET DÉPANNAGE

Ton premier parcours, sans te perdre.

Exemple : le parcours d'analyse vidéo football. Le même principe de préparation, de rendu et de correction s'applique aux autres projets.

Exemple football

Étudier : les cinq dossiers du parcours, depuis la lecture du jeu jusqu'à la palette animée.

Produire : analyse d'un match, grille d'observation, clips, annotations Veo, palette Fusion et débriefing de cinq minutes maximum.

Remettre : ouvre « Projet final - Analyse vidéo football » dans Mes travaux et joins les éléments demandés.

Valider : le formateur vérifie la grille sur 100 et les preuves obligatoires. La carte spéciale d'Omar Da Fonseca se débloque après validation du projet final.

Si quelque chose bloque

Notion demande un accès : vérifie le compte Notion utilisé et demande l'accès à ton formateur. La connexion à l'album B20 ne donne pas automatiquement des droits Notion.

Un fichier ne part pas : vérifie son format, sa taille et ta connexion. Sélectionne-le à nouveau. Pour une grande vidéo, utilise un lien accessible au formateur.

Tu as déposé, mais tu n'as pas la carte : regarde l'état du rendu, les autres étapes et l'ouverture de la récompense. Un dépôt en attente de correction n'est pas encore validé.

Une correction n'apparaît pas : clique sur « Actualiser mes travaux ». Si le problème persiste, indique au formateur le titre du projet et ce qui s'affiche.

Tu ne retrouves pas tes cartes : vérifie que tu utilises le même compte B20.

Tes trois réflexes

Lis les conditions du défi avant de commencer.

Justifie tes choix avec des observations précises.

Conserve une copie de tes fichiers et lis les retours pour progresser.

Pour demander de l'aide : indique le titre du défi, l'étape qui bloque et le message affiché. Ne transmets jamais ton mot de passe ni ton lien de récupération.